

AIRCOMBAT

*En Messerschmitt 109 dyker upp framför min Spitfire!
Jag bankar nittio grader vänster och drar spaken i
magen för att komma in bakom, bara lite närmare nu
så har jag honom.*

*När jag är koncentrerad på flygplanet framför smyger
en Corsair in bakom mig, men jag ser honom i sista
stund.*

*Full vänster skevroder och sen spaken i magen så gör
jag en split-S och kommer ut på tre meters höjd. Några
snabba svängar senare och jag har skakat av mig
Corsairen.*

Men var tog den där Messerschmitten vägen?

Det här är Aircombat, radiostyrd luftstrid!



I Aircombat tävlar man i två klasser, med stridsplan från första eller andra världskriget (WWI och WWII). Modellens förebild ska vara ett flygplan byggt under sin tidsepok. Storlek från vingpets till vingpets är ca 1 meter.

Modellen är ofta tillverkad av cellplast som klätts med papper. Andra sätt att bygga modeller är i balsaträ men även gjutna modeller i kompositmaterial förekommer.

Modellen målas och dekoreras så att den liknar en förebild från sin tid. Modellerna av flygplan från första världskriget har oftast mer detaljer som liknar förebilden, till exempel pilot, motorattrapp, vajer, stöttor och kulspruta.

Tävlingen består av kvalheat följt av final. Den pilot som har högst poäng efter finalen vinner tävlingen. Två till sju piloter flyger samtidigt i heat, som är sju minuter långa. Pilotens huvuduppgift är att med det egna flygplanet försöka klippa av den 12 meter långa pappersremsa (kallad streamer) som fästs baktill på varje flygplan. Ett klipp ger 100 poäng och den som lyckas hålla sin streamer hel får 50 poäng för detta. Det delas också ut poäng för flygtid under heatet, 1 poäng var tredje sekund. Minus 200 poäng får den som passerar på fel sida om säkerhetslinjen som finns strax framför piloterna. I WWI-combat jagar man även markmål, som ger 50 poäng om de träffas.

